**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

Projekat Studiranje200

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**upravljanja objektima**

**Verzija 3.0**

Tim - Kolege200:

Mihajlo Antonijević 2021/0382

Konstantin Vučković 2021/0524

Vladimir Bogojević 2021/0387

Vanja Tomić 2021/0289

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 11.3.2024. | 1.0 | Inicijalna verzija | Vanja Tomić |
| 03.04.2024. | 2.0 | Druga verzija | Vanja Tomić |
| 29.05.2024. | 3.0 | Finalna verzija | Mihajlo Antonijević |

**Sadržaj**

[**1.** **Uvod** 4](#_Toc167919910)

[**1.1** **Rezime** 4](#_Toc167919911)

[**1.2** **Namena dokumenta i ciljne grupe** 4](#_Toc167919912)

[**1.3** **Reference** 4](#_Toc167919913)

[**1.4** **Otvorena** **pitanja** 4](#_Toc167919914)

[**2.** **Scenario pretraživanja objekata** 5](#_Toc167919915)

[**2.1** **Kratak opis** 5](#_Toc167919916)

[**2.2** **Tok događaja** 5](#_Toc167919917)

[2.2.1 Korisnik unosi podatke 5](#_Toc167919918)

[2.2.2 Korsniku se prikazuju objekti 5](#_Toc167919919)

[2.2.3 Korisnik odlazi na profil objekta 5](#_Toc167919920)

[**2.3** **Posebni zahtevi** 5](#_Toc167919921)

[**2.4** **Preduslovi** 5](#_Toc167919922)

[**2.5** **Posledice** 5](#_Toc167919923)

# **Uvod**

## **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri upravljanju objektima.

## **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## **Reference**

1. Projektni zadatak Studiranje200

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## **Otvorena** **pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li je potrebno da postoji upustvo? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **Scenario pretraživanja objekata**

## **Kratak opis**

Student, organizator ili gost može da pretražuje objekte po određenim kriterijumima nakon čega mu izlazi lista traženih objekata.

## **Tok događaja**

### Korisnik unosi podatke

1. Korisnik opciono unosi ime objekta

2. Korisnik opciono bira stavku za sortiranje po oceni ili azbučno

3. Korisnik opciono bira tip objekta

4. Korisnik pritiska dugme primeni filtere

### Korsniku se prikazuju objekti

Korsniku se prikazuju objekti jedni ispod drugog koji ispunjavaju one filtere koje je korisnik tražio. Za svaki objekat se prikazuju generička slika uz sliku objekta, ime, tip, ocena i broj događaja.

### Korisnik odlazi na profil objekta

Prilikom klika na neku od ponuđenih objekata korisnik odlazi na njegov profil. Na profilu se prikazuju slika, ime, ocena, opis i lokacija. Pored se prikazuju svi događaji koju su organizovani i koji će biti organizovani u izabranom objektu.

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Nema.

## **Posledice**

Nema.